

GIOCHIAMO CON... MOUN

“Un mare che si muove”

incontro condotto da Deniz Azhar Azari
 tecnico Anna Adorno
 coordinamento artistico Nicoletta Garioni e Fabrizio Montecchi

da 5 a 10 anni
 50' circa
 gioco teatrale

Dal grande mare approda su una spiaggia una piccola scatola di bambù... Così Moun inizia il suo percorso di crescita ricco di gioia, complicità, tenerezza e amore. Arriva però il giorno in cui deve fare i conti con la propria storia e altri sentimenti, altre emozioni riempiranno il suo cuore... rabbia, tristezza, malinconia. Solo attraversando queste emozioni troverà una soluzione tutta sua per raggiungere la serenità.

Proprio esplorando il grande mare delle emozioni, che in teatro si traducono in gesti, in parole, in musica, la delicata vicenda di Moun cresce con la complicità dei piccoli spettatori.

Il gioco proposto nell'incontro sarà quindi quello di entrare nella storia attraverso i suoi diversi linguaggi: ombre, animazione, danza, musica e voce.

L'attrice condurrà i bambini in questo mondo con l'ausilio di video, musica e narrazione stimolando di volta in volta lo sviluppo del racconto con momenti di gioco e instaurando così con il piccolo pubblico in aula un dialogo interattivo, anche se a distanza. In questo modo i bambini

avranno l'occasione di poter capire ancora meglio cosa accade durante lo spettacolo, perché viene usata una tecnica piuttosto che un'altra, diventando così anche spettatori più esperti e critici.

Il gioco teatrale online è rivolto a un singolo gruppo/ classe e concepito come esperienza autonoma rispetto allo spettacolo a cui si ispira. Quindi può essere fruito anche da chi ha già visto Moun in teatro o avrà l'occasione di vederlo in futuro.

Diventiamo piccoli spettatori esperti esplorando le emozioni

Il percorso di “ri-costruzione” della storia dello spettacolo ha l'obiettivo di stimolare la curiosità dei bambini verso i linguaggi teatrali, offrendo loro nuovi strumenti comunicativi. Con la narrazione collettiva i piccoli spettatori entrano nel vivo del “fare teatro”.

